



Використання карт-підкладок:



Підтримка онлайн-карт (Open Street Map, BING), векторних і растрових карт-підкладок (DXF, SHP-файли, TIFF, SIT) під час зйомки. Точки з файлів DXF і SHP можна використовувати для виносу в натуру.

Запис атрибутів:

Підтримка додавання тексту / аудіо / фото / відео при використанні коду. Також атрибути можуть містити дату, ціле число, десяткове число, текст, СКП, тип рішення і т.д.



Різноманітність форматів імпорту / експорту даних:



Імпорт файлів CSV, DAT, TXT, DXF, SHP, NCN, експорт даних в форматі CSV, DAT, TXT, KML, DXF, SHP, RAW, HTML. Файли CSV, DAT, TXT налаштовуються користувачем.

Параметри переходу до МСК:

Завантаження геоїда (GGF), файлів матриці спотворень СК (BIN, GRD, GSF, GRI і ASC), прийом автоматичних параметрів СК з протоколу RTCM 1021- 1027.



Виконання вимірювань:



Можливість зйомок точок, ліній і полігонів, трас, а також точок з пост-обробкою. Методи зйомки: точка в 3 епохи, контрольна точка, швидка точка, кінематика, точка зі зміщенням, точка знята з нахилом.

Винесення в натуру:

Можливість винесення точок, ліній, поверхонь і трас.



Стилі зйомок:



Шаблони для роботи приймача в якості бази або ровера. Перемикання між режимами за допомогою однієї кнопки. Немає необхідності щоразу налаштовувати приймач.

Та багато іншого...